

Struttura: DAUIN						
Referenti: Gandino Filippo ,						
Docente	n° di collaborazioni richieste	n° ore per collaborazione	Codice Insegnamento	Attività richiesta al borsista	Condizioni, requisiti o eventuali conoscenze richieste al Borsista	Modalità di svolgimento
DOCENTE DA NOMINARE	1	30	01GZDUV Computer Forensics and cyber crime analysis	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 28 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
REGRUTO TOMALINO DIEGO	2	30	18AKSOA Controlli automatici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >=27 18AKSOA Controlli Automatici o voto >= 04LSLQW Automatic control (solo i corsi con il codice indicato)	attività IN PRESENZA
CAPUTO BARBARA	2	30	01VSDSM Fundamentals of Artificial Intelligence, Machine and Deep Learning	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Voto >= 27 per il corso stesso oppure Voto >= 27 per il corso Machine Learning and Artificial Intelligence oppure Voto >= 27 per Machine learning and Deep learning	attività IN PRESENZA
CHIUSANO SILVIA ANNA DOCENTE DA NOMINARE GIORDANO DANILO	2 2 2	30 30 30	14AFQOA Basi di dati 14AFQOA Basi di dati 14AFQOA Basi di dati	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per lo stesso corso oppure Voto >= 24 per il corso Introduction to databases	attività IN PRESENZA

SISTO RICCARDO	1	30	02JEUOV Formal languages and compilers	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
MORRA LIA	4	30	01RKWLM Introduction to databases	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 14AFQOA Basi di dati, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	1	60	04NYVPO Virtual Design	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	voto >= 27 per il corso stesso e buone conoscenze del software Blender	attività IN PRESENZA
INDRI MARINA	2	30	18AKSOA Controlli automatici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Avere conseguito votazione >= 26 su un esame di Controlli Automatici	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	1	20	01QXYPD Fotografia e cinema digitale	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 28 per il corso stesso ed esperienza sul set con camere e strumenti professionali come quelli del Visionary Lab	attività IN PRESENZA

MASONE CARLO	1	40	01OHDNG Machine Learning for Mathematical Engineering	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 27 per uno dei seguenti corsi: 01URW0V Advanced Machine Learning, oppure 01TXFSM Machine learning and Deep learning, 02SQING, 01SQIOV Machine Learning and Artificial Intelligence	attività IN PRESENZA
MASALA ENRICO	3	30	01GYOUV Web Applications	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per il corso 01TXY0V Web Applications I oppure Voto >= 24 per il corso 01UDFOV Applicazioni Web I	attività IN PRESENZA
SAVINO ALESSANDRO	1	30	01UDNOV Cybersecurity for Embedded Systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenze informatiche e di sicurezza	attività IN PRESENZA
MARCHETTO GUIDO	1	30	01HFROV Enterprise Network Technologies	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	voto >=23 nel corso "reti locali e datacenter"	attività IN PRESENZA
GARZA PAOLO	2	30	01TUYWS Distributed architectures for big data processing and analytics	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >=26 per il corso stesso oppure Voto >= 26 per Big data processing and analytics	attività IN PRESENZA
ARDITO LUCA	2	30	05BIDOV Ingegneria del software	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per Software engineering, e conoscenza di git, gitlab, maven, markdown	attività IN PRESENZA

AZIMI SARAH CABODI GIANPIERO	2 2	40 40	02GRSOV Programmazione di sistema 02GRSOV Programmazione di sistema	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenza di Sistemi Operativi e Programmazione in Rust	attività IN PRESENZA
GANDINO FILIPPO	2	30	01URJPC Algoritmi e programmazione a oggetti	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
CANNAVO' ALBERTO	2	70	05MNONX Algoritmi e programmazione	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto >= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming	attività IN PRESENZA
VALENZA FULVIO	1	30	01NXIUV Networks & Cloud Technologies and Security	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 23 per il corso stesso o per 01GYLUV Networks, cloud and application security	attività IN PRESENZA
MALNATI GIOVANNI	2	40	01TXSOV Web Applications II	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 25 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

PRATTICO' FILIPPO GABRIELE	2	40	01PFPOV Mobile application development	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 24 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
MANTELERO ALESSANDRO	1	30	01URZSM Data Ethics and Data Protection	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
PATTI EDOARDO	1	30	01VILTC Fondamenti di Sistemi Informativi Aziendali e IoT	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >=23 per il corso stesso oppure buone conoscenze informatiche e di programmazione python a oggetti	attività IN PRESENZA
CANTORO RICCARDO	1	50	14BHDJM Informatica	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Conoscenza python e uno dei seguenti Voto >= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto>=24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto >= 27 per 04JCJ Computer sciences Oppure Voto>=24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming	attività IN PRESENZA
CALIMERA ANDREA	1	30	02LVNOQ Synthesis and optimization of digital systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
DI CATALDO SANTA DOCENTE DA NOMINARE	3 3	50 50	02OJPLM Programming techniques 02OJPLM Programming techniques	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per Tecniche di programmazione Oppure Voto >= 26 per Programming Techniques Oppure Voto >= 23 per Algoritmi e Strutture Dati Oppure Voto >= 23 per Algorithms and Data Structures Oppure Voto >= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione e conoscenza dell'inglese	attività IN PRESENZA

VIOLANTE MASSIMO	2	30	01OUZOV Model-based software design	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto $\geq$ 25 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
TORCHIANO MARCO	1	30	01VROLM Introduction to data science and visualization	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto $\geq$ 24 per il corso stesso o voto $\geq$ 24 per Visualizzazione dell'informazione quantitativa	attività IN PRESENZA
AVERTA GIUSEPPE BRUNO	2	50	03FYZPL Tecniche di programmazione	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto $\geq$ 23 per il corso stesso oppure voto $\geq$ 23 per il corso 09CBIOA Programmazione a oggetti oppure voto $\geq$ 23 per il corso 04JEY Object oriented programming	attività IN PRESENZA
COPPOLA RICCARDO	2	30	04GSPOV Software engineering	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto $\geq$ 24 per il corso stesso, e conoscenza di git, gitlab, maven, markdown e conoscenza inglese	attività IN PRESENZA

DE RUSSIS LUIGI	2	20	01UDFOV Applicazioni Web I	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure per il corso 01TXYOV Web Applications I oppure per 01GYOUV Web Applications	attività IN PRESENZA
FOSSON SOPHIE	2	30	06LSLLM Automatic control	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Avere conseguito votazione >= 27 sull'esame specifico di Automatic Control (06LSLLM/06LSLOA 10 crediti) (oppure 04LSLQW 8 crediti a partire dall'a.a. 2020/21) (oppure 05LSLLP 6 crediti) Conoscenza dell'inglese	attività IN PRESENZA
CANTORO RICCARDO	1	50	07JCJJM Computer sciences	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Conoscenza python e conoscenza inglese e uno dei seguenti Voto >= 27 per 04JCJ Computer sciences oppure Voto>=24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto>=24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione	attività IN PRESENZA
DEMARTINI CLAUDIO GIOVANNI	1	50	01NATPG Gestione dell'innovazione e sviluppo prodotto ICT	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso 02PDW Information Systems oppure voto >= 23 per il corso di Sistemi operativi	attività IN PRESENZA
SAVINO ALESSANDRO	2	30	01GYSUV Hardware & Wireless Security	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 25 per il corso stesso o per Cybersecurity for Embedded Systems	attività IN PRESENZA

DOCENTE DA NOMINARE	1	30	01URIPC Linguaggio cinematografico	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 23 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
URGESE GIANVITO	1	40	01VIATD Applied AI and machine learning	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 23 per un corso di machine learning	attività IN PRESENZA
DE MARTIN JUAN CARLOS	3	40	01DEIJM Politica e tecnica (Grandi Sfide - Digitale)	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenze di informatica.	attività IN PRESENZA
DI CARLO STEFANO	1	30	04JEZOQ Operating systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 05CJC Sistemi operativi oppure voto >= 24 per il corso 04JEZOA Operating Systems, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA

CORNO FULVIO	2	20	01TXYOV Web Applications I	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 24 per il corso stesso oppure per 01UDFOV Applicazioni Web I e conoscenza inglese oppure per 01GYOUV Web Applications	attività IN PRESENZA
FRACASTORO GIULIA	1	30	19AKSNX Controlli automatici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 27 su un corso di Controlli Automatici	attività IN PRESENZA
CARBONE ANNA FILOMENA	1	30	01UEHMC Introduzione all'informazione e calcolo quantistico	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per Advanced methods for physics and Quantum physics oppure voto >= 24 per Quantum Physics and Physics of Complex Systems oppure voto >= 24 per Fisica dello Stato Solido	attività IN PRESENZA
PASTOR ELIANA	2	40	01RLBPG Business intelligence per big data	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Conoscenze di data analytics, data science, Rapid Miner e Voto >25 Data Science e Tecnologia delle Basi di dati	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	2	60	01OGVPD VFX e cinema di animazione	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 26 per il Effetti speciali oppure Voto >= 26 per Visual Effects oppure Voto >= 26 per il corso stesso oppure ottime conoscenze di produzione video o computer graphics, Blender e Cinema 4D, o di Adobe After Effects	attività IN PRESENZA

CABODI GIANPIERO VINCO SARA	3 3	50 50	01FYZOA Tecniche di programmazione 01FYZOA Tecniche di programmazione	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per Tecniche di programmazione Oppure Voto >= 26 per Programming Techniques Oppure Voto >= 23 per Algoritmi e Strutture Dati Oppure Voto >= 23 per Algorithms and Data Structures Oppure Voto >= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione	attività IN PRESENZA
QUER STEFANO	1	40	01NYHOV System and device programming	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso 02GRS Programmazione di sistema, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
POLITANO GIANFRANCO MICHELE MARIA	1	30	01OVFOV Bioinformatics	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure le 3 seguenti competenze -linguaggio python -tecniche di machine learning/deep learning -tool e librerie per machine learning/deep learning	attività IN PRESENZA
PATTI EDOARDO	2	30	01VRRLM Technologies for IoT Ecosystems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 23 per il corso stesso o voto >= 23 per Tecnologie per IoT o buone conoscenze informatiche e di programmazione python a oggetti	attività IN PRESENZA
REBAUDENGIO MAURIZIO SONZA REORDA MATTEO STERPONE LUCA	2 2 2	30 30 30	12AGAOA Calcolatori elettronici 12AGAOA Calcolatori elettronici 12AGAOA Calcolatori elettronici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

CAGLIERO LUCA DOCENTE DA NOMINARE FARINETTI LAURA	3 3 3	20 20 20	16AFQPL Basi di dati 16AFQPL Basi di dati 16AFQPL Basi di dati	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto $\geq$ 23 per un corso inerente le Basi di dati	attività IN PRESENZA
SAENZ MORENO JUAN PABLO	1	40	01VRPLM Introduction to Web Applications	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto $\geq$ 27 per il corso stesso o voto $\geq$ 27 per Introduzione alle Applicazioni Web	attività IN PRESENZA
CHIUSANO SILVIA ANNA	1	30	01VHZQA Database systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto $\geq$ 24 per il corso di Basi di dati oppure Voto $\geq$ 24 per il corso Introduction to databases, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
SANNA ANDREA	1	30	01NPZOV Computer animation	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Competenze in computer animation (blender)	attività IN PRESENZA
RUOSPO ANNACHIARA MONTUSCHI PAOLO	2 3	30 30	02KTMML Computer architecture 02KTMML Computer architecture	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; Gli orari non sovrapposti dei laboratori consentono allo stesso candidato di svolgere più borse	Voto $\geq$ 27 per il corso stesso oppure voto $\geq$ 27 per il corso di Calcolatori elettronici e certificazione conoscenza lingua inglese	attività IN PRESENZA