

Struttura: DAUIN

Referenti: Gandino Filippo ,

Docente	n° di collaborazioni richieste	n° ore per collaborazione	Codice Insegnamento	Attività richiesta al borsista	Condizioni, requisiti o eventuali conoscenze richieste al Borsista	Modalità di svolgimento
ARDITO LUCA	2	30	05BIDOV Ingegneria del software	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per Software engineering, e conoscenza di git, gitlab, maven, markdown	attività IN PRESENZA
MASALA ENRICO	2	30	01GYOUV Web Applications	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per il corso 01TXYOV Web Applications I oppure Voto >= 24 per il corso 01UDFOV Applicazioni Web I	attività IN PRESENZA
MANTELERO ALESSANDRO	1	30	01URZSM Data Ethics and Data Protection	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
CANTORO RICCARDO	1	50	07JCJMM Computer sciences	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Conoscenza python e conoscenza inglese e uno dei seguenti Voto >= 27 per 04JCJ Computer sciences oppure Voto >= 24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto >= 24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione	attività IN PRESENZA

POLITANO GIANFRANCO MICHELE MARIA	1	30	01OVFOV Bioinformatics	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure le 3 seguenti competenze -linguaggio python -tecniche di machine learning/deep learning -tool e librerie per machine learning/deep learning	attività IN PRESENZA
BENSO ALFREDO	2	70	05MNONX Algoritmi e programmazioni	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto>=23 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto>=23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming	attività IN PRESENZA
VALENZA FULVIO	1	20	01GYLUV Networks, cloud and application security	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >=23 per il corso Information System Security	attività IN PRESENZA
MALNATI GIOVANNI	2	40	01PFPOV Mobile application development	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 24 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
CHIUSANO SILVIA ANNA	1	30	01VHZQA Database systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto >= 24 per il corso di Basi di dati oppure Voto >= 24 per il corso Introduction to databases, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA

DOCENTE DA NOMINARE	2	30	01NBEPL Progettazione di servizi web e reti di calcolatori	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso di Programmazione distribuita I oppure voto >= 23 per il corso Distributed programming	attività IN PRESENZA
SISTO RICCARDO	1	30	02JEUOV Formal languages and compilers	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
MONTUSCHI PAOLO	3	30	02KTMLM Computer architecture	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; Gli orari non sovrapposti dei laboratori consentono allo stesso candidato di svolgere più borse	Voto >= 27 per il corso stesso oppure voto >= 27 per il corso di Calcolatori elettronici e certificazione conoscenza lingua inglese	attività IN PRESENZA
MALNATI GIOVANNI	2	40	01TXSOV Web Applications II	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 25 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

AZIMI SARAH CABODI GIANPIERO	2 2	40 40	02GRSOV Programmazione e di sistema 02GRSOV Programmazione e di sistema	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenza di Sistemi Operativi e Programmazione in Rust	attività IN PRESENZA
CHIUSANO SILVIA ANNA FIORI ALESSANDRO GIORDANO DANILO	2 2 2	30 30 30	14AFQOA Basi di dati 14AFQOA Basi di dati 14AFQOA Basi di dati	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per lo stesso corso oppure Voto >= 24 per il corso Introduction to databases	attività IN PRESENZA
INDRI MARINA	2	30	18AKSOA Controlli automatici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Avere conseguito votazione >= 26 su un esame di Controlli Automatici	attività IN PRESENZA
CARBONE ANNA FILOMENA	1	30	01UEHMC Introduzione all'informazione e calcolo quantistico	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per Advanced methods for physics and Quantum physics oppure voto >= 24 per Quantum Physics and Physics of Complex Systems oppure voto >= 24 per Fisica dello Stato Solido	attività IN PRESENZA

CAPUTO BARBARA	2	30	01TXFNG Machine learning and Deep learning	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Voto >= 27 per il corso stesso oppure Voto >= 27 per il corso Machine Learning and Artificial Intelligence	attività IN PRESENZA
SAVINO ALESSANDRO	1	30	01UDNOV Cybersecurity for Embedded Systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenze informatiche e di sicurezza	attività IN PRESENZA
PASTOR ELIANA	2	40	01RLBPG Business intelligence per big data	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Conoscenze di data analytics, data science, Rapid Miner e Voto >25 Data Science e Tecnologia delle Basi di dati	attività IN PRESENZA

DI CARLO STEFANO	3	30	04JEYSM Object oriented programming	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 09CBIOA Programmazione a oggetti, conoscenza lingua inglese	attività IN PRESENZA
DEMARTINI CLAUDIO GIOVANNI	1	50	01NATPG Gestione dell'innovazione e sviluppo prodotto ICT	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso 02PDW Information Systems oppure voto >= 23 per il corso di Sistemi operativi	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	1	30	01DEHJM Cybersecurity and National Defence (Grandi Sfide - Digitale)	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenze informatiche e di sicurezza	attività IN PRESENZA

FOSSON SOPHIE	2	30	06LSLLM Automatic control	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Avere conseguito votazione ≥ 27 sull'esame specifico di Automatic Control (06LSLLM/06LSLOA 10 crediti) (oppure 04LSLQW 8 crediti a partire dall'a.a. 2020/21) (oppure 05LSLLP 6 crediti) Conoscenza dell'inglese	attività IN PRESENZA
PATTI EDOARDO	1	30	01VILTC Fondamenti di Sistemi Informativi Aziendali e IoT	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto ≥ 23 per il corso stesso oppure buone conoscenze informatiche e di programmazione python a oggetti	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	2	60	01TUXPD Visual Effects	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	Voto ≥ 26 per il corso 02KQHP Effetti speciali oppure Voto ≥ 26 per il corso stesso oppure ottime conoscenze di produzione video o computer graphics, Blender e Cinema 4D, o di Adobe After Effects	attività IN PRESENZA
DE MARTIN JUAN CARLOS	3	40	01DEIJM Politica e tecnica (Grandi Sfide - Digitale)	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Buone conoscenze di informatica.	attività IN PRESENZA

CABODI GIANPIERO VINCO SARA	3 3	50 50	01FYZOA Tecniche di programmazione e 01FYZOA Tecniche di programmazione e	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per Tecniche di programmazione Oppure Voto >= 26 per Programming Techniques Oppure Voto >= 23 per Algoritmi e Strutture Dati Oppure Voto >= 23 per Algorithms and Data Structures Oppure Voto >= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione	attività IN PRESENZA
DI SCALA ANTONIO JOSE'	1	30	06LPYUV Cryptography	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	conoscenze di aritmetica modulare e le sue applicazioni crittografiche, e.g. logaritmo discreto e curve ellittiche, e lingua inglese	attività IN PRESENZA
RISSE FULVIO GIOVANNI OTTAVIO	1	30	01HFROV Enterprise Network Technologies	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	voto >=23 nel corso "reti locali e datacenter"	attività IN PRESENZA
MONGE ROFFARELLO ALBERTO	1	30	01DELPW Benessere digitale (Grandi Sfide - Tecnologie e Umanità)	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 25 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
URGESE GIANVITO	1	40	01VIATD Applied AI and machine learning	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 23 per un corso di machine learning	attività IN PRESENZA

DI CARLO STEFANO	1	30	04JEZQ Operating systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 05CJC Sistemi operativi oppure voto >= 24 per il corso 04JEZOA Operating Systems, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
CANTORO RICCARDO	1	50	14BHDJM Informatica	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;	Conoscenza python e uno dei seguenti Voto >= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto>=24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto >= 27 per 04JCJ Computer sciences Oppure Voto>=24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming	attività IN PRESENZA
CALIMERA ANDREA	1	30	02LVNOQ Synthesis and optimization of digital systems	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
REBAUDENGO MAURIZIO SONZA REORDA MATTEO STERPONE LUCA	2 2 2	30 30 30	12AGAOA Calcolatori elettronici 12AGAOA Calcolatori elettronici 12AGAOA Calcolatori elettronici	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto>=23 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

MORRA LIA	1	30	01RKWLM Introduction to databases	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 14AFQOA Basi di dati, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE TORCHIANO MARCO	3 3	30 30	09CBIOA Programmazione a oggetti 09CBIOA Programmazione a oggetti	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per 04JEYSM - Object oriented programming	attività IN PRESENZA
QUER STEFANO	1	40	01NYHOV System and device programming	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso 02GRS Programmazione di sistema, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
SANNA ANDREA	1	30	01NPZOV Computer animation	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Competenze in computer animation (blender)	attività IN PRESENZA

GANDINO FILIPPO	2	40	01URJPC Algoritmi e programmazioni e a oggetti	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso 09CBI Programmazione a oggetti oppure voto >= 24 per il corso 04JEY Object oriented programming oppure voto >= 24 per il corso stesso	attività IN PRESENZA
DI CATALDO SANTA	3	50	02OJPLM Programming techniques	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 26 per Tecniche di programmazione Oppure Voto >= 26 per Programming Techniques Oppure Voto >= 23 per Algoritmi e Strutture Dati Oppure Voto >= 23 per Algorithms and Data Structures Oppure Voto >= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto >= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione e conoscenza dell'inglese	attività IN PRESENZA
TORCHIANO MARCO	1	30	01QZNLU Visualizzazione dell'informazione e quantitativa	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

CORNO FULVIO	2	50	03FYZPL Tecniche di programmazione	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso 09CBIOA Programmazione a oggetti oppure voto >= 23 per il corso 04JEY Object oriented programming	attività IN PRESENZA
MORISIO MAURIZIO	2	30	04GSPOV Software engineering	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso, e conoscenza di git, gitlab, maven, markdown e conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
DE RUSSIS LUIGI	2	20	01UDFOV Applicazioni Web I	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per il corso 01TXYOV Web Applications I	attività IN PRESENZA
DOCENTE DA NOMINARE	1	30	01URIPC Linguaggio cinematografico	assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 23 per il corso stesso	attività IN PRESENZA

PATTI EDOARDO	1	30	01UEIPM Tecnologie per IoT	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;	voto >= 23 per il corso stesso o buone conoscenze informatiche e di programmazione python a oggetti	attività IN PRESENZA
CORNO FULVIO	3	20	01TXYOV Web Applications I	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per 01UDFOV Applicazioni Web I e conoscenza inglese	attività IN PRESENZA
VIOLANTE MASSIMO	2	30	01OUZOV Model- based software design	Assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio,col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica; effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame;	Voto >= 25 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività IN PRESENZA